

# Strýček slon

Jméno lovce:

**Arnold Lobel**

Co se stalo lvovi, kterého vyděsil sloní král a princ tím, že zatroubili?

Na co strýček Slon hrál, když zpívali Sloní písničku?

Co počítal cestou vlakem zpátky k rodičům strýček Slon?

Jak rychle ubíhají telegrafní sloupy, které chce strýček Slon počítat z okna vlaku?

Kdo bydlel v lampě, kterou chtěl strýček Slon rozsvítit k večeři?

## **Nepovinné otázky:**

Namaluj kupé vlaku, ve kterém bys se strýčkem Slonem chtěl/chtěla cestovat.

Jaké vlastnosti by měl správný strýček mít? A jaké měl strýček Slon?

Co bys s podobným strýčkem chtěl/chtěla dělat ty? Napiš aspoň 3 aktivity.

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ