

# Záhadné bludiště

Jméno lovce:

**Oldřiška Ciprová**

Co chtěla Ema použít jako pomůcku, aby se neztratili?

Kdo se objevil u Báry na půdě, když Ema začala kouzlit?

Koho unesly noční můry?

Kdy začaly Emě hořet prsty?

Kde držely noční můry své vězně?

## **Nepovinné otázky:**

Co se ti líbí na Keiře a co ne?

Chtěla bys umět kouzlit a proč?

Kterou bytost z Říše snů máš nejradši a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ