

# Dárce

Jméno lovce:

**Lois Lowry**

Kde pracovala Jonasova matka?

Co udělala Rosemary poté, co se dozvěděla o zlých vzpomínkách?

Jak znělo páté pravidlo udělené Jonasovi v deskách?

Jaké jsou čtyři vlastnosti nezbytné pro příjemce paměti?

Jak se jmenovalo novorozeně, o které se Jonasova rodina starala?

## **Nepovinné otázky:**

Líbilo by se ti v takové společnosti, jaká je v knize popsána? Proč?

Kterou práci ve společnosti bys chtěl(a) dělat? Proč?

Co ti na Jonasově domově připadá divné?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ