

# Strážci příběhů

Jméno lovce:

**Mechthild Gläser**

V jaké knize zůstal Will navždy?

Z koho udělala princezna svého rytíře?

Koho Will přivedl z knížky do našeho světa?

Jakou knihu si Amy vybrala v tajné knihovně?

Proč někdo krade rudimenty?

## **Nepovinné otázky:**

Napiš základní fakta o Skotsku

Do kterého příběhu bys chtěla vstoupit a proč?

Inspirovali tě Strážci příběhů k přečtení nějaké knihy a jaké?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežná organizace



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ