

# Dobrodružství s tajemným rytířem

Mary Pope Osborne

Jméno lovce:

Co zachránilo děti před zavřením v hladomorně?

Co potřebovaly děti k tomu, aby se dostaly na dobrodružnou výpravu?

Kdo děti přivezl ke kouzelnému domečku?

Jaké dvě věci měly stejné M?

Jak se děti dostaly do kouzelného domečku na stromě?

## Nepovinné otázky:

Koho a co bys vzal/a s sebou? Napiš 1 člověka a 3 věci.

Kam by ses vypravil/a?

Chtěl/a bys také zažít takovou dobrodružnou výpravu?

Tento projekt poskytuje autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO Školství,  
MLÁDEŽI A TĚLOVÝCHOVY



Krajská rada města Hradec Králové



BEADWORLD  
SKLENENÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE Vzdělávání