

Bruno ve městě

Jméno lovce:

Alex T. Smith

Co chybělo pacientům, kteří trpěli záhadnou nemocí a co jim pomohlo?

Jaký byl ten úplně nejbáječnější obchůdek ve městě?

Co bylo panu Žmolkofuskovi?

Jak Bruno pozoroval holuby?

Čím změřil Bruno panu Žmolkofuskovi teplotu?

Nepovinné otázky:

Co tě trápilo, když jsi musel/a naposledy do nemocnice nebo k doktorovi?

Jak se říká vysokým domům, které mizí v oblacích, a které Bruno viděl ve městě?

Byl/a jsi někdy v galerii? Pokud ano, kde a líbilo se Ti tam? Pokud ne, chtěl/a bys do nějaké jít a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ
www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koralky.cz



BEADWORLD
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ