

# **Detektiv Kalle má podezření**

**Astrid Lindgren**

Jméno lovce:

Co bylo napsáno v krabičce, o které se lopiči domnívali že obsahuje šperky?

Kým nazval Anders Sixtýna? Místo toho aby se mu třikrát uklonil a řekl: vím že nejsem hoden kráčet, tam kde ty kráčíš, 'pane mu řekl: ...

Jak se jmenoval cirkus, jehož ředitelem byl Anders?

Jak se jmenoval Strýček Evy-Lotty?

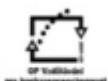
## **Nepovinné otázky:**

Nakresli nějaký nástroj detektiva?

Chtěl/a bys být detektivem? Proč

Chtěl/a bys někdy nějakou záhadu řešit? napiš coby se v ní dělo?

Tento projekt poskytuje autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE Vzdělávání