

# Anežka a kouzelná baletní sukýnka

Jméno lovce:

**Zuzana Pospíšilová**

Jak se jmenuje stroj, který měří zlobení?

Čím zavázal princ oči drakovi?

Kouzlo ze sukýnky vyprchalo, protože ho možná (doplň)?

V čem soutěžil vodník s čápem?

Jaký lektvar se musel vytvořit pro složení čarodějné zkoušky?

## **Nepovinné otázky:**

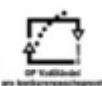
Znáš nějakou baletku? Osobu či knižní postavu (jinou než Anežku z příběhu)?

Nakresli baletku.

Napiš alespoň 3 baletní pozice či prvky?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ

[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ